



Lektion 1a:

Jeder Finger bekommt in den Fantasiereisen eine eigene Farbe. Im Übungsbuch wird bildlich gezeigt, welche Finger welche Tasten bedienen. Dies ist natürlich auch in die Trainingssoftware integriert, sodass die zu drückende Taste immer in der Farbe des Fingers leuchtet. Daher wird der Blick auf die Tastatur überflüssig, und man kann sich einzig auf die Vorlage auf dem Bildschirm konzentrieren.

Auf diesem Bild wurde die falsche Taste gedrückt, die Übung stoppt und geht erst weiter, wenn das "d" (steht für „Dino“ aus den Fantasiereisen) mit dem linken „grünen“ Mittelfinger gedrückt wurde.

